

学生アドバイザー主催 第22回ライブラリーラウンジ
『チームで解答を導き出せ！コンセンサスゲーム体験会』
アンケート集計結果

1. 企画の概要

概要 コンセンサスゲーム(ある課題についてグループ全体で全員の合意によって意思決定するゲーム)を体験し、合意を得ることの難しさに気づいてもらう企画。

目的 ・学部学年を超えた交流ができる機会を提供する。
・「学生アドバイザー」を知ってもらう。
・アドバイザー自身も学びのあるイベントにする。
・思考力や情報整理能力を身につける。

実施日 : 2021年12月16日(木)

時間 : 13:50～15:10(3限)

場所 : 図書館2階視聴覚室

対象者 : 学生、教職員

司会・進行 : 学生アドバイザー藤野(経済学部経済学科4年)

主催代表挨拶 : 学生アドバイザー小松(経済学部経済学科4年)

2. 企画の結果

参加人数 : 16名(学生7名、アドバイザー5名、教職員4名)、1名(司会)

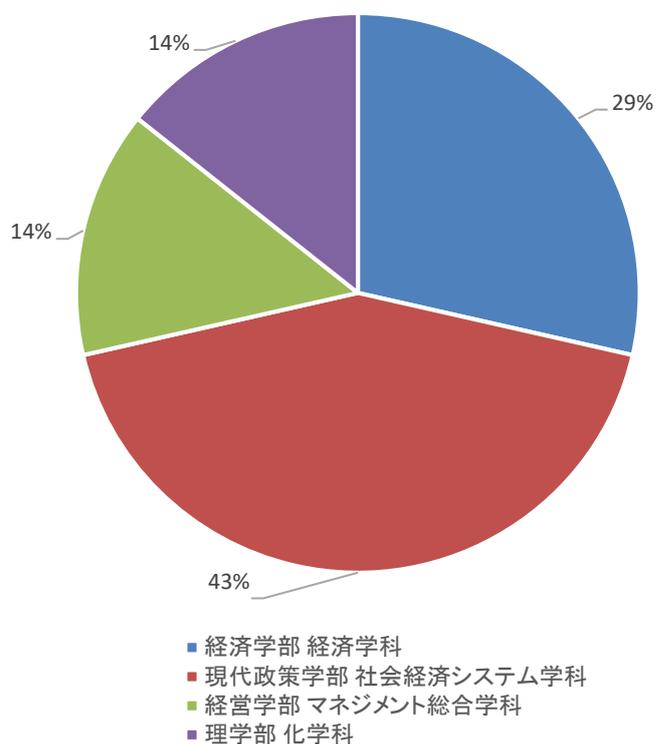
アンケート
提出者 : 7名

アンケート提出者詳細

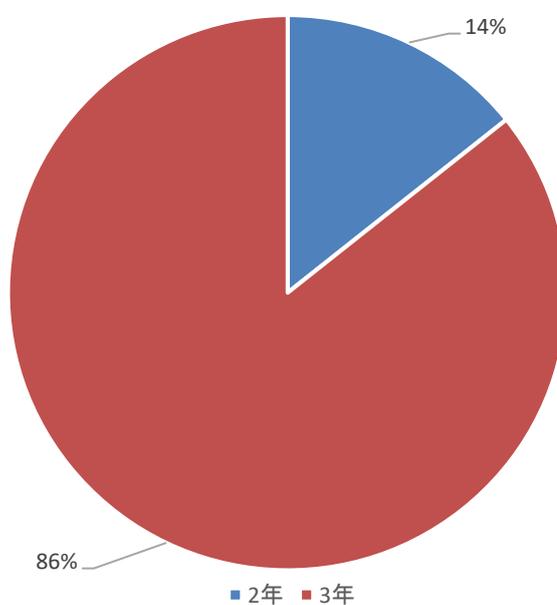
単位:名

学部	学科	1年	2年	3年	合計
経済学部	経済学科		1	1	2
現代政策学部	社会経済システム学科			3	3
経営学部	マネジメント総合学科			1	1
理学部	化学科			1	1
合計		0	1	6	7

学部学科別アンケート提出者構成



学年別アンケート提出者構成



3. アンケート内容とその内訳

1) 今回の企画をどこでお知りになりましたか？(複数回答可)

図書館内のチラシ・ポスター・ポップ	1
図書館HP	0
図書館Twitter	0
図書館員の紹介	0
学生アドバイザーの紹介	4
先生の紹介	0
JUナビ	2
正門デジタルサイネージ	1
学部掲示板	0
キャリアサポートセンターのチラシ・ポスター	0
JUキャリアラウンジのチラシ・ポスター	0
教職課程センターのチラシ・ポスター	0
学生食堂のポスター・ポップ	1
その他	0
合計	9

2) 今回のイベントに参加した理由は何ですか？(複数回答可)

タイトルに興味を持ったから	3
就職活動について学びたいと思ったから	0
グループワークに苦手意識があったから	1
コミュニケーション能力アップのため	1
他学部の学生と交流したかったから	2
その他	1
合計	8

3) 今回のライブラリーラウンジはいかがでしたか？(複数回答可)

楽しかった	4
グループワークの面白さを知れた。	5
内容が難しかった。	0
自分の課題が見つかった。	1
他学部の人と交流が持てた。	0
その他	0
合計	10

4) ライブラリーラウンジは普段は体験できない学部を超えた交流を楽しめる図書館イベントです。今後、このようなイベントを開いた場合、参加したいと思いますか？

参加したい	1
内容に興味があれば	3
時間があれば	3
次回の参加は考えていない	0
合計	7

5) 今後、どのようなテーマの講演会に参加してみたいですか？（例：社会科学、自然科学、心理学、留学、就活、進学、読書、スポーツ、工作など、その他興味のあるもの）

テーマ	件数
スポーツ監督の講演会	1
読書	1
心理学、哲学思想などは興味がある。また法律関係も興味がある。	1
合計	3

6) 今回のライブラリーラウンジの満足度を教えてください

極めて満足	4
やや満足	3
どちらとも言えない	0
やや不満	0
極めて不満	0

7) ご意見・ご感想をご自由にご記入ください。

現代政策学部社会経済システム学科3年
とても楽しかったです。去年できなかったのが悔やまれます。

経営学部マネジメント総合学科3年
想像力が働く素晴らしい企画でした。

以上